



## **Regulamin gry terenowej „Niepodległa Łomża”**

### PRZEPISY OGÓLNE

1. Organizatorem gry terenowej „Niepodległa Łomża” jest Centrum Edukacji Nauczycieli w Łomży Biblioteka Pedagogiczna.
2. Gra organizowana jest dla uczczenia 100. rocznicy odzyskania przez Polskę niepodległości.
3. Gra jest skierowana do uczniów kl. VI-VIII ze szkół podstawowych z terenu miasta Łomży.
4. Gra odbędzie się na terenie miasta Łomży.
5. Gra rozpocznie się 16 września 2019 roku o godzinie 10.00, zakończy się o godz. 12.10 (start i zakończenie nastąpi w czytelni Biblioteki Pedagogicznej Centrum Edukacji Nauczycieli w Łomży ul. Marii Curie-Skłodowskiej 1).
6. Termin przeprowadzenia gry może być przełożony ze względu na złe warunki pogodowe. O nowym terminie opiekunowie drużyn zostaną powiadomieni telefonicznie.

### PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE

1. Celem gry terenowej „Niepodległa Łomża” jest:
  - uczczenie 100. rocznicy odzyskania przez Polskę niepodległości i poszerzenie wiedzy uczniów nt. wydarzeń związanych z historią Łomży tego okresu
  - rozbudzanie w uczestnikach zainteresowań historią swojego miasta
  - rozwijanie postaw patriotycznych
  - aktywizowanie uczniów do celowego podnoszenia wiedzy
  - wdrażanie do korzystania z różnych źródeł informacji
  - doświadczenie konstruktywnej rywalizacji konkursowej
2. Warunki uczestnictwa:
  - W grze biorą udział 4 zespoły (drużyny) 2-4 osobowe wraz z dorosłym opiekunem (nie może nim być nauczyciel historii), o zarejestrowaniu do gry decyduje kolejność zgłoszeń.
  - Uczestników gry zgłaszają szkoły podstawowe z terenu miasta Łomży, wypełniając i dostarczając Organizatorom dołączone do regulaminu załączniki nr 1 i nr 2. Załącznik nr 2 szkoła udostępnia do wypełnienia rodzicom/opiekunom prawnym uczestników gry.
  - Każda szkoła może zgłosić do gry tylko jedną drużynę.
  - Każda z drużyn powinna stawić się w dniu gry w czytelni Biblioteki Pedagogicznej wraz z dorosłym opiekunem wydelegowanym ze szkoły, co najmniej 20 minut przed rozpoczęciem gry.
  - Przed rozpoczęciem gry nastąpi rejestracja drużyn i przydzielenie im wylosowanych numerów.
3. Zasady gry:
  - Zadaniem uczestników jest poprawne rozwiązanie zadań w każdym z punktów wyznaczonych przez Organizatora, które znajdować się będą w różnych miejscach miasta Łomży.



- Grę wygrywa drużyna, która zdobędzie największą liczbę punktów przyznanych za rozwiązanie poszczególnych zadań (5 pkt.), zadania końcowego (10 pkt.) oraz punktów za przybycie przed wyznaczonym czasem (za każdą minutę 1 pkt). W przypadku remisu o zwycięstwie zadecydują pytania dodatkowe.
  - Każdy uczestnik zgadza się na warunki gry i potwierdza, że zapoznał się z jej Regulaminem.
  - Organizator może wykorzystać zdjęcia z przebiegu gry na stronie www. Biblioteki i Facebooku.
  - W razie rezygnacji z uczestnictwa w grze, każdy uczestnik zobowiązany jest powiadomić o tym fakcie Organizatora (tel. 862162357).
  - Przynajmniej 1 uczestnik z każdej drużyny powinien mieć ze sobą telefon komórkowy.
4. Nagrody:
- Drużyna, która zdobędzie największą liczbę punktów otrzymuje nagrodę główną.
  - Organizatorzy przewidują upominki dla wszystkich uczestników gry.
5. Postanowienia końcowe:
- Uczestnicy gry zobowiązani są do przestrzegania niniejszego Regulaminu.
  - Za szkody wynikłe wobec uczestników i osób trzecich Organizator nie odpowiada.
  - Gra odbędzie się przy nieograniczonym ruchu drogowym. Wszyscy uczestnicy powinni poruszać się tylko i wyłącznie po chodnikach, a także bezwzględnie przestrzegać wszystkich zasad dotyczących bezpieczeństwa ruchu drogowego.
  - Sprawy nieuregulowane niniejszym Regulaminem będą interpretowane i rozstrzygane przez Organizatora.
  - Od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.
  - Do regulaminu załącza się: Załącznik Nr 1, Załącznik Nr 2, Załącznik Nr 3 – plan trasy dla Organizatora.