

TEMAT LEKCJI: CIEMNA STRONA INTERNETU
- KRADZIEJ

Scenariusz zajęć na temat bezpieczeństwa dzieci w Internecie.

Sieci@ki.pl

KL.I-VI SP

90 MINUT
(2 x 45 min)

Sieciuchy - Kradziej

Oj lubię cudzą własność.

Znać mnie Kradziej. Kradnę z Internetu dane osobowe, muzykę, filmy i programy. Potem wszystko przekazuję dalej innym Kradziejom, a oni przekazują dalej i dalej i dalej. Siła Kradziejów rośnie.

Używam i rozprowadzam nielegalne programy i gry.

CEL ZAJĘĆ

Poszerzenie wiedzy na temat zagrożeń w Internecie, w szczególności kradzieży plików i danych osobowych.

Poznaj złe Sieciuchy



ZysfeZło



Bełkot



Kradziej



Kłamacz



Śmieciuch



Fundacja
Orange



s@ferinternet.pl



European Commission
Information Society and Media

ODBIORCA

kl. I-VI SP

CZAS TRWANIA

90 minut (2 x 45 min)
Przy kolejnych elementach proponowanego scenariusza podajemy czas, jaki będzie potrzebny na ich realizację.

WSTĘP

Podczas korzystania z Internetu zawsze należy pamiętać, by strzec się przed niebezpieczeństwami. Surfowanie w sieci jest bezpieczne, gdy jesteśmy świadomi, jakie zagrożenia możemy napotkać, a także jak się przed nimi chronić.

CELE ZAJĘĆ

Celem zajęć jest dostarczenie niezbędnej wiedzy na temat zagrożeń w sieci oraz wyposażenie uczestnika zajęć w szereg praktycznych porad, pomocnych w sytuacji zagrożenia w Internecie.

WYMAGANA WIEDZA

Do prowadzenia zajęć wymagana jest jedynie podstawowa znajomość specyfiki Internetu.

WYMAGANY SPRZĘT

Do przeprowadzenia zajęć będzie potrzebny sprzęt umożliwiający korzystanie ze strony www.sieciaki.pl, czyli komputer nauczyciela (ewentualnie dodatkowo projektor i ekran), komputery dla uczniów, dostęp do Internetu.

Realizację zajęć w oparciu o scenariusz lekcji „Ciemna strona Internetu, czyli zagrożenia w sieci – Kradziej” prosimy zgłosić przez stronę www.dzieckowsieci.fdn.pl. Na tej podstawie po przeprowadzonych zajęciach nauczyciel otrzyma zaświadczenie.

LEGENDA



mówi nauczyciel



słownik



sieciakowa rada



akcja



quiz



ćwiczenie



pytanie



praca domowa

SPIS TREŚCI

Lekcja 1-45 min

Wstęp	5 min
Kradziej	10 min
Hasło	5 min
Ćwiczenie indywidualne	10 min
Sieciakowe porady	10 min
Podsumowanie	5 min

Lekcja 2-45 min

Wstęp	5 min
Sieciakowe porady	5 min
SieWie	15 min
Ćwiczenie grupowe	10 min
Zadanie indywidualne	5 min
Podsumowanie	5 min

Lekcja 1

45 min

wstęp

5 min



Zapoznaj uczniów z tematyką zaplanowanych zajęć.



Surfując w Internecie, możemy natrafić na wiele niebezpiecznych sytuacji. Sprawcami zagrożeń w sieci są Sieciuchy, które pokrótce poznaliśmy na poprzednich zajęciach.

Kłamacz, Bełkot, Śmieciuch i Kradziej – to przez nich każdy internauta musi się mieć na baczności.

Na poprzednich zajęciach dowiedzieliśmy się też, kim jest Kłamacz i jak się zachowywać, gdy spotkamy go w sieci. Dzisiaj poznamy drugiego Sieciucha, Kradzieja. Dowiemy się, czym się zajmuje oraz jak się go wystrzeżać.

KRADZIEJ

10 min



Zaprezentuj uczniom podstronę serwisu www.sieciaki.pl dotyczącą Kradzieja.

<http://www.sieciaki.pl/sieciomisja/sieciuchy/kradziej>



Jak usłyszeliście, Kradziej to bardzo przebiegły Sieciuch. W Internecie zajmuje się wykradaniem haseł, danych osobowych, muzyki i filmów. Bardzo ciężko go spotkać osobiście, ale prawie każdy internauta chociaż raz natknął się na efekty jego pracy. Głównym celem działalności Kradzieja jest pozyskiwanie korzyści materialnych, dzięki materiałom wykradzonym z Internetu.



HASŁO

5 min



By Sieciuch nie wykradł np. naszych danych osobowych, czyli imienia, nazwiska, numeru telefonu lub by po prostu nie zawładnął naszym kontem na komunikatorze, portalu społecznościowym czy komputerem, musimy się zabezpieczyć hasłem. Jak stworzyć silne, bezpieczne hasło, dowiemy się z piosenki.

<http://www.sieciaki.pl/sieciotv/id/65>



4

ĆWIECZENIE INDYWIDUALNE

10 min



Po wysłuchaniu piosenki zaproś dzieci do wspólnego ćwiczenia. Najpierw spróbujcie razem stworzyć kilka bezpiecznych loginów i haseł. Poprawne przykłady zapisuj na tablicy. Pamiętaj, że bezpieczny login, np. kwiatuszek123, nie powinien zdradzać o nas żadnych informacji. Natomiast aby hasło było silne i bezpieczne, powinno zawierać duże i małe litery, cyfry oraz znaki. Po zakończeniu wspólnej części ćwiczenia, poleć dzieciom, by samodzielnie stworzyły swój bezpieczny login i hasło.



Login, czyli inaczej nick to pseudonim, którego powinniśmy używać podczas surfowania w sieci. Login jest potrzebny, jeśli korzystamy z komunikatorów, blogów lub czatów albo gdy umieszczamy w sieci jakiś komentarz. Pamiętaj, że bezpieczny login, np. kwiatuszek123, nie powinien zdradzać o nas żadnych informacji.

SIECIAKOWE PORADY: INTERNET - ŹRÓDŁO INFORMACJI

10 min



Zapoznaj uczniów z poradami na temat korzystania z materiałów w Internecie i omów je.



<http://www.sieciaki.pl/sieciomisja/porady/6>

PODSUMOWANIE

5 min



Dzisiaj przyjrzelśmy się kolejnemu Sieciuchowi – Kradziejowi. Kradziej czerpie korzyści materialne ze swojej niezgodnej z prawem działalności w sieci. Trudno jest go spotkać osobiście, jednak nietrudno się natknąć na efekty jego pracy. Wykradanie haseł, danych osobowych, muzyki, filmów czy programów – to wszystko jego sprawa. Kradziejem jest także ten, kto podpisuje się pod cudzym materiałem, np. ten, kto ściąga z sieci pracę domową i przedstawia ją jako swoją. Takie działanie to plagiat.



Korzystając z Internetu podczas odrabiania prac domowych, zawsze sprawdzaj wiarygodność źródła. Nie wszystkie treści w sieci są prawdziwe i wartościowe.



Praca domowa: Poproś uczniów, by w ramach pracy domowej zapoznali się z dwoma artykułami z magazynu SieWie nr 32 i 33: „Plagiat – historia Marty”.

<http://www.sieciaki.pl/siewiel/id/46>

<http://www.sieciaki.pl/siewiel/id/47>

5

Lekcja 2

45 min

WSTĘP

5 min

Wprowadź uczniów w drugą część zajęć poświęconą Kradziejowi.

Dowiedzieliśmy się już wielu informacji na temat Kradzieja. Jednak ze względu na to, że jest on bardzo niebezpieczny, przyjrzymy mu się dokładniej. Kradziej jest jednym z Sieciuchów. Oznacza to, że jest on odpowiedzialny za zagrożenia pojawiające się w Internecie. Żaden internauta nie powinien bagatelizować działalności Kradzieja, gdyż bardzo łatwo jest przez nieuwagę wpaść w jego sidła. Kradzieja można spotkać na przykład podczas robienia zakupów w sklepach internetowych. Jakimi zasadami należy więc się kierować, by nie paść ofiarą Sieciucha oszusta? Tego dowiemy się już za chwilę.

SIECIAKOWE PORADY - ZAKUPY W SIECI

5 min

Zapoznaj uczniów z poradami na temat dokonywania zakupów w sieci i omów je.

<http://www.sieciaki.pl/sieciomisja/porady/5>

„SIEWIE” - „RUSZ DYSKIEM”

15 min

Zaproś dzieci do wspólnego przeczytania artykułu z serii „Rusz dyskiem” z magazynu „SieWie” nr 30, dotyczącego Kradziejów naciągaczy.

<http://www.sieciaki.pl/siewie/id/44>

ĆWICZENIE GRUPOWE

10 min

Zaproś dzieci do ćwiczenia grupowego. Podziel uczniów na 2 grupy. Zaproś pierwszą grupę, by wymieniła/wypisała z artykułu „Rusz dyskiem” (SieWie nr 30) cechy charakterystyczne dla Kradzieja naciągacza. Zaproś drugą grupę, by wymieniła/wypisała z tekstu rady, jakie działania należy podjąć, by nie paść ofiarą Kradzieja.

6

ZADANIE INDYWIDUALNE - GRA

5 min

Zaproś dzieci do gry na SiecioPlanecie w lokacji „Laboratorium wirusów”. Zwróć uwagę uczniom, że czasami Kradziej może się posłużyć specjalnym wirusem, który będzie miał za zadanie wykraść dane osobowe i hasła z komputera. Aby zagrać w grę, każdy uczeń musi posiadać konto w serwisie Sieciaki.pl.



Wirusy to szkodliwe programy komputerowe. Mogą zniszczyć nam dane zapisane na twardym dysku lub zakłócić pracę komputera, spowolnić go.

PODSUMOWANIE

5 min

Podsumuj zajęcia dotyczące Kradzieja.



Kradziej jako jeden z drużyny Sieciuchów jest przedstawicielem ciemnej strony Internetu. To on odpowiada za nielegalne oprogramowanie, pirackie filmy czy skradzione piosenki w Internecie. Poza tymi materiałami Kradziej chętnie też zdobywa dane osobowe, hasła, numery kont internautów, by wyrządzić im krzywdę w realnym świecie. Nieostrożni internauci bardzo łatwo mogą stać się ofiarą Kradzieja. Równie łatwo jest stać się Kradziejem. Jak? Chociażby przez ściąganie z Internetu gotowych prac domowych i podpisywanie ich własnym imieniem i nazwiskiem. Przecież wszystko, co znajduje się w sieci, ma swojego autora. Nie można więc dowolnie podpisywać swoim imieniem, nazwiskiem czy nawet internetowym loginem materiałów, których w rzeczywistości nie napisaliśmy. Takie działanie to kradzież. A kradzieżą właśnie zajmuje się Sieciuch Kradziej.



Poleć uczniom, by w ramach pracy domowej zapoznali się z artykułem z serii „Rusz dyskiem” z SieWie nr 22, dotyczącym kopiowania prac domowych z Internetu.

<http://www.sieciaki.pl/siewie/id/36>