

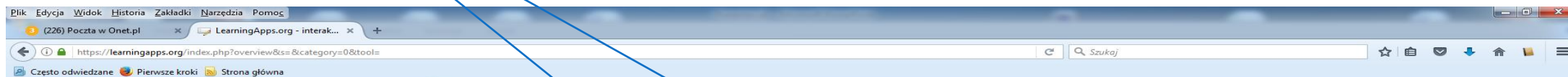
Wykorzystanie aplikacji internetowych w pracy z uczniem

Opracowanie: Bożenna Kossakowska

Co to jest LearningApps.org?

LearningApps.org jest aplikacją Web 2.0 wspierającą proces uczenia się i nauczania za pomocą małych interaktywnych modułów.

- Istniejące moduły mogą być bezpośrednio wykorzystywane w nauczaniu, lub też zmieniane lub tworzone przez użytkowników w Internecie.
- Celem jest zebranie aplikacji wielokrotnego użytku i udostępnienie ich publicznie.
- Aplikacje nie zawierają żadnych specjalnych ram lub konkretnego scenariusza lekcji: są ograniczone wyłącznie do interaktywnej części.
- Aplikacje nie stanowią zatem jednostki lekcyjnej, lecz muszą być osadzone w odpowiednim scenariuszu nauczania.



LearningApps.org

Polski

Ustawienia konta: Bożenna Kossakowska

Przeszukaj aplikacje | Przeglądaj aplikacje | Tworzenie aplikacji | Moje klasy | Moje aplikacje











Edukacja wczesnoszkolna — Kształcenie zawodowe i ustawiczne

Poziomy:

Kategoria

<ul style="list-style-type: none">AngielskiAstronomiaBiologiaChemiaCzłowiek / środowiskoFilozofia	<ul style="list-style-type: none">FizykaFrancuskiGeografiaGospodarkaHistoriaHiszpański	<ul style="list-style-type: none">InformatykaKształcenie zawodoweMatematykaMuzykaNarzędzia dydaktyczneNauki społeczne	<ul style="list-style-type: none">NiemieckiNiemiecki jako język obcyPolitykaPolskiPozostałe języki	<ul style="list-style-type: none">Prace ręcznePsychologiaReligiaRosyjskiSport	<ul style="list-style-type: none">SztukaTechnikaWszystkie kategorieWłoskiŁacina
--	---	--	--	---	---

Przykłady

 <p>transport</p>	 <p>Past Continuous</p>	 <p>Food Groups</p>	 <p>HAVE or HAS? Odmiana czasownika</p>	 <p>Matematyka-Równania</p>
 <p>Powstanie kozackie</p>	 <p>Puzzle - Zima.</p>	 <p>Opposites - adjectives</p>	 <p>Dynastia Piastów</p>	 <p>Renesans</p>



Tworzenie aplikacji na stronie Learning Apps

1. Zakładanie konta na learningapps.org

Wpisujemy adres

<http://learningapps.org>

1. Przeglądanie aplikacji

1. Po kliknięciu w zakładkę „Przeglądaj aplikacje” otworzy się okno z gotowymi aplikacjami pogrupowanymi wg określonych działów.
2. Po kliknięciu w nazwę działu (w tym przypadku jest to informatyka) otworzą się gotowe aplikacje.
3. Kliknięcie w wybraną aplikacje pozwala zobaczyć, jak ona działa.
4. Gdy wybrana aplikacja nam się spodoba, możemy na jej podstawie stworzyć swoją. Klikamy wówczas w przycisk „Utwórz podobną aplikację”.
5. Jeżeli chcemy ją zachować na później, klikamy „Zapamiętaj w „Moje aplikacje”.

2. Tworzenie aplikacji

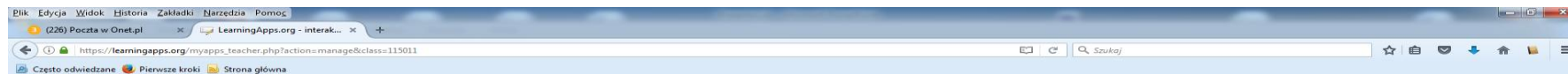
1. Tworzenie - na bazie już istniejących – własnej aplikacji.
2. Po kliknięciu w przycisk „Utwórz podobną aplikację” otworzy się okno edycji.
3. Wystarczy w konkretne pola wpisać własny tekst, ustalić kolejność sortowania pytań i kliknąć przycisk „Zobacz podgląd i zakończ”.
4. Jeżeli chcemy coś poprawić, klikamy „Ponownie dopasuj” i wracamy do edycji. W przeciwnym przypadku zapisujemy aplikację.
5. Otrzymujemy informację o pomyślnym zapisaniu aplikacji oraz wygenerowaniu linków i kodu do osadzenia aplikacji na stronie internetowej.

3. Tworzenie nowej aplikacji.

1. Aplikacje możemy również tworzyć od podstaw. Klikamy w zakładkę „Tworzenie aplikacji”.
2. Klikamy np. „Dopasowywanie podpisów do obrazka”.
3. Po kliknięciu w „Przykłady” możemy skorzystać z gotowych aplikacji. By stworzyć zupełnie nową, klikamy „Tworzenie aplikacji”. Dodajemy tytuł i redagujemy polecenie.
4. Następnie wybieramy obraz, na którym będziemy umieszczać znaczniki. Obrazy możemy dodawać z trzech źródeł: Wikipedii, wykorzystując adres obrazka lub z komputera.
5. Po zapisaniu obrazu klikamy przycisk „Ustaw znacznik”.
6. „Łapiemy” znacznik, przesuwamy na wskazany punkt obrazu i zapisujemy.
7. Następnie klikamy „Element do przypisania: Tekst”.
8. Wpisujemy tekst i dodajemy kolejne elementy.
9. Jeszcze tylko informacja zwrotna dla ucznia i zapisujemy projekt.
10. Jeżeli chcemy coś zmienić – klikamy „Ponownie dopasuj”, a gdy wszystko jest w porządku – „Zapisz aplikację”.
11. Otrzymamy informację o pomyślnym zapisaniu aplikacji oraz wygenerowaniu linków i kodu embed.

4. Tworzenie klasy










1. Praca z Learning Apps umożliwia pracę z klasą, której uczniowie będą mogli samodzielnie tworzyć aplikacje. By ją założyć, klikamy zakładkę „Moje klasy”.
2. Klikamy „Tworzenie kont uczniów”.
3. W odpowiednie pola wpisujemy imiona i nazwiska dzieci. Loginy i hasła generują się same, ale można je również samodzielnie edytować. Inna opcja dodawania kont – „Importuj nazwy” –korzystamy z niej, gdy mamy gotową listę klasy. Na końcu zapisujemy klasę.
4. W każdej chwili można dodać nowego członka klasy lub usunąć dowolne konto.



LearningApps.org Polaki
Ustawienia konta: Bożenna Kossakowska

Przeszukaj aplikacje | Przeglądaj aplikacje | Tworzenie aplikacji | **Moje klasy** | Moje aplikacje

Moje klasy » klasa 1a Statystyka Folder klasy

Imię	Nazwisko	Twój login	Hasło	
aaa	cccc	aaacc61	*****	  
Anna	Kossakowska	annkos31	*****	  
Marcelina	Kowalska	markow45	*****	  
Jan	Nowak	jannow180	*****	  

Tworzenie nowych kont uczniów Zaprosz uczniów Drukuj listę kont / haseł





Miłej zabawy

b.Kossakowska@cen.lomza.pl